



Lucerničky

Tyto drobné korálkové korálky jsou snadno a rychle hotové a krásně ožíví jakýkoliv návlek



Materiál (na jeden korálek):

Matubo Rulla (4 kusy)
Rokajl vel. 11/0 (32 kusů)
Matubo 8/0 (8 kusů)

Volitelně:

Bižuterní lanko
Zamačkávací rokajl
Kaloty
Spojovací kroužky
Zapínání
4mm nebo 6mm kuličky
Rokajl
Větší korálky (válečky, zlomky ...)

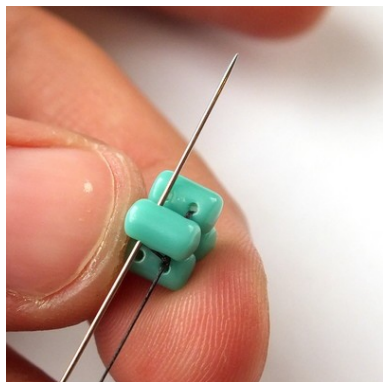
Obtížnost: začátečníci / mírně pokročilí

1) Navlékněte čtyři korálky Rulla a posuňte je na konec nitě.

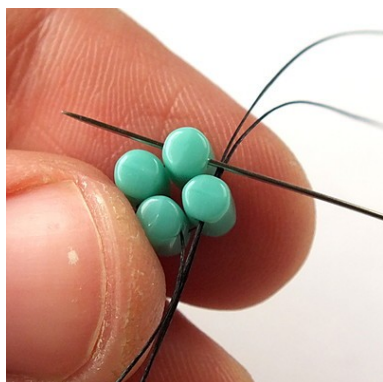


(Pokud chcete vytvořit o něco větší korálek, začněte pracovat s pěti Rullami)

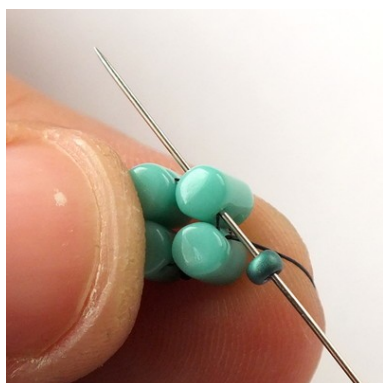
2) Svažte konce nitě k sobě tak, aby korálky vytvořily čtverec. Poté provlékněte jehlu horní dírkou nejbližší Rully.



3) Provlékněte jehlu horními dírkami všech čtyř Rull.

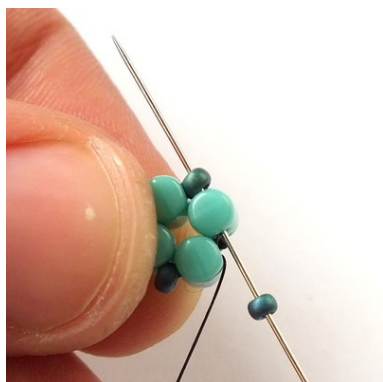


4) Přidejte jeden rokajl 11/0 a provlékněte jehlu horní dírkou následující Rully.

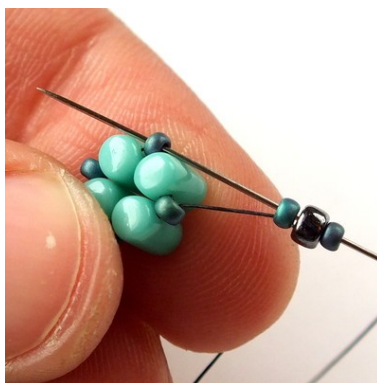


5) Opakujte krok 4, dokud nedojdete do konce řady.

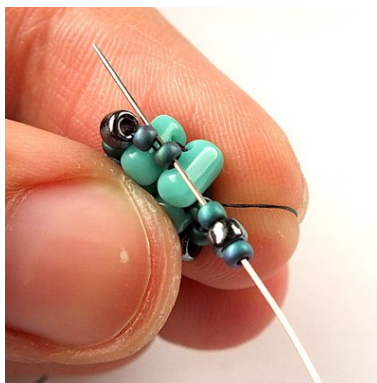
Na konci řady přidejte poslední rokajl 11/0 a poté provlékněte jehlu poslední Rullou a poté ještě prvním rokajlem 11/0.



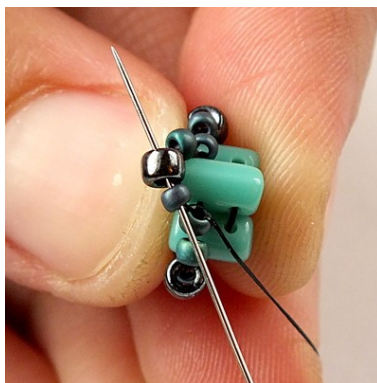
6) Přidejte tři korálky - rokajl 11/0, Matubo 8/0 a rokajl 11/0 a poté provlékněte jehlu následujícím rokajlem 11/0 z předchozí řady.



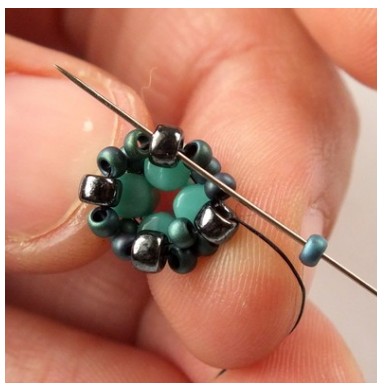
7) Opakujte krok 6, dokud nedojdete do konce řady.



8) Provlékněte jehlu prvními dvěma korálky z předcházející řady (jedním rokajlem 11/0 a prvním Matubem 8/0)

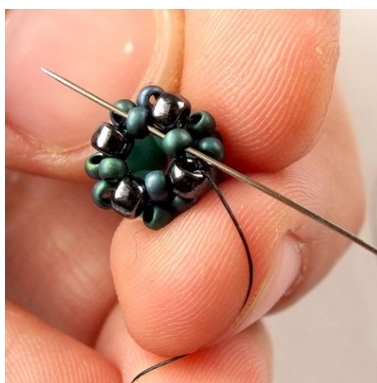


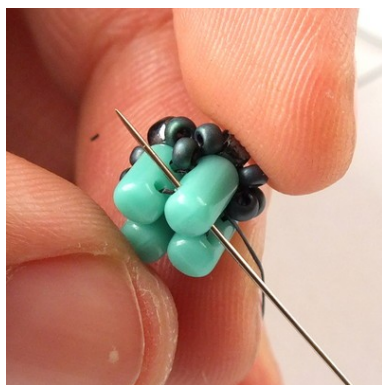
9) Přidejte jeden rokajl 11/0 a poté provlékněte jehlu následujícím Matubem 8/0.



10) Opakujte krok 9, dokud nedojdete do konce řady.

Poté provlékněte jehlu všemi čtyřmi rokajly 11/0 z předchozí řady. Pevně utáhněte.





11) Provlékněte jehlu korálky tak, abyste se dostali na druhou stranu korálku.

12) Zopakujte kroky 4 - 10 na druhé straně korálku.



13) Zapošijte a odstříhněte konce nitě. Vytvořte takto požadované množství "lucerniček" a pak je použijte jako klasické korálky do návleku. Velmi efektně vypadají zkombinované s 4mm nebo 6mm kuličkami a většími korálky z kamenů.

